**Для того, чтобы экспертам было легче разобраться с вашими проектами, заполните, пожалуйста, аннотацию! Их три типа – для ИГР и ПРОГРАММНОГО ТВОРЧЕСТВА аннотации отдельные! Для остальных номинаций, кроме статичной графики, - форма 3.**

**Заполните форму по вашей номинации, удалите лишние формы и загрузите в личный кабинет на сайте!**

**1.Форма аннотаций для номинации «Программное творчество»**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Название программы |  |
|  | Автор |  |
|  | Практическое применение |  |
|  | Среда программирования и модули, необходимые для выполнения программы. |  |
|  | Алгоритм работы с программой с указанием местонахождения исполняемого файла (.exe) |  |
|  | Технические требования к представляемой программе |  |

**Обязателен ролик не более 2х минут, показывающий программу в работе!**

**2. Форма аннотаций для номинации «Компьютерная ИГРА»**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Название программы |  |
|  | Автор |  |
|  | Игровой жанр |  |
|  | Среда программирования |  |
|  | Справка/помощь есть или нет |  |
|  | Правила использования:   * параметры запуска: * способы управления: |  |
|  | Описание выигрышной стратегии (если она имеется) |  |
|  | Дизайн и технологические решения, используемые в игре (собственные и/или заимствованные, при наличии нескольких авторов, указать вклад каждого) |  |

**Обязателен ролик не более 2х минут, показывающий процесс игры!**

**3.Форма аннотаций для номинаций «Учебное пособие», «Сайт», «Программирование в Scratch», «Видеосъемка, видеомонтаж», «Анимация 2D, 3D» (кроме статичной графики)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Название проекта |  |
|  | Автор |  |
|  | Программа, в которой сделан проект |  |
|  | Практическое применение (описание проекта) |  |
|  | Как работает проект (если это номинация «Учебное пособие» - сделать ролик на 2 минуты) |  |
|  | Творческий вклад и используемые источники информации |  |
|  | Если группа авторов – определить вклад каждого. |  |

**Для номинаций «Учебное пособие» лучше сделать деморолик!**